

5. Nghĩ gì khi đánh ép đối phương

Đa số người chơi Bridge nghĩ rằng “đánh ép” (tiếng Anh Squeeze) là phương pháp buộc đối phương chạy cây nhất. Nhưng có những điều khác mà bạn có thể nghĩ đến khi “ép” một ai đó. Ví dụ khi đó có thể bạn chỉ muốn khóa chặt mọi cánh cửa.

♠AQ			
♥104			
♦J10532			
♣A1096			
♠96532			♠10874
♥Q8652	N		♥KJ3
♦---	W	E	♦AQ98
♣832		S	♣74
			♠KJ
			♥A97
			♦K764
			♣KQJ5

S đánh hiệp ước 3NT sau khi đối phương đột phá bằng 5♥.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

Ván bài này diễn ra ở Giải Khu vực San Fransisco, ĐTTC là Mike McMahon, người mới dành chiến thắng nội dung đôi tại Giải Vô địch Quốc gia.

Ông giữ A♥ đến vòng thứ ba sau đó xuống mor bằng 10♣ và đánh rô nhỏ lên. Đó là một quyết định đúng. Nếu W có A♦ thì số phen hiệp ước đã được định đoạt.

Nếu E có A hai hoặc ba nước thì không gì có thể cản được ĐTTC tạo nước ăn thứ chín ở chất rô.

Nhưng khi W chạy pích thì McMahon buộc phải ngừng và nghĩ phương án mới. Bốn cây rô của E là quá nhiều để coi nước ăn bằng K là điều tốt lành.

Phân tích.

Dù chỉ còn AQ9♦ nằm sau J10 của mor thì cũng không thể tạo thêm nước ăn ở chất này, ĐTTC tìm thấy khả năng tuyệt vời để ép và ăn hết cả bốn nước nhép.

E cần phải chạy hai nước ở chất nhép. Anh ta không thể chạy bất kỳ cây rô nào nếu không ĐTTC sẽ đánh rô ngay vì còn hai cây pích để dành cái ở mor. Vì vậy E buộc phải chia tay với hai cây pích, như thế anh ta hết khả năng đánh cái an toàn. McMahon nhanh chóng ăn nốt hai nước pích, đưa về tàn cuộc trong đó E chỉ còn ba cây rô và đánh J♦. E bị trả cái bởi vì sau khi ăn A sẽ phải đánh từ Q9 về phía 105 ở mor. Bây giờ bạn hiểu còn có thể làm gì khi lên kế hoạch ép ai đó.

6. Hãy hình dung đúng kẻ thù

Không phải vô tình mà Kinh Co-ran dạy ta nghĩ về kẻ thù của mình như những con chó phản chủ. Cho dù điều đó có trái với thể giới quan của bạn thì khi chơi Bridge vẫn cần nghĩ về đối thủ như nghĩ về những con chó. Ít ra là trong một vấn đề: chúng phải sửa khi có lý do để sửa. Hãy thật cảnh giác khi chúng im lặng vào lúc mà bất kỳ con chó có lòng tự trọng nào cũng muốn sửa. Tất cả trong vùng, S mở giá.

Sau quá trình rao giá một chiều (1Sp - 2Sp - 4Sp) S đánh hiệp ước mans chủ pích. W đột phá K♥.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

W ăn được K♥, sau đó ăn A và đánh tiếp chất này bằng J buộc ĐTTC bắn ở mor. ĐTTC (một người lịch thiệp không bao giờ nghĩ ai là chó kẻ cả khi bị trượt chân ngã trên đường vì vỏ chuối) cản chủ, ăn A♣ và tiếp tục đánh nhép xuống mor.

	♠J10985	
	♥62	
	♦KJ5	
	♣Q106	
♠64	N	♠3
♥AKJ973	W	♥Q5
♦87	E	♦Q10943
♣943	S	♣KJ852
	♠AKQ72	
	♥1084	
	♦A62	
	♣A7	

Đương nhiên là W ra nhép nhỏ và S phải phán đoán xem nên ra cây nào ở mor. Trên thực tế điều đó vô nghĩa vì S đã gây trong ván này. E bắt cao hơn, đánh tiếp nhân tố còn lại buộc S bắn. Sẵn rô cũng không kết quả. S lĩnh 100 điểm âm.

Phân tích.

Sau ba nước đầu tiên ĐTTC hiểu rằng W đột phá từ chất cơ sáu cây mạnh. Đó là đối tượng rất tốt để sửa nhưng tại sao W im lặng, không can thiệp 2He sau 1Sp?

Hiển nhiên là W không còn gì khác. Ít nhất là có thể tin tưởng tuyệt đối rằng E có

K♣ và Q♦.

Nếu S kết luận như vậy thì sẽ không có vấn đề gì với hiệp ước. Anh ta chỉ cần cần hết chủ, ăn hai nước rô và đánh tiếp J♦ trả cái cho E. Anh này chỉ còn cách hoặc đánh vào sican kép ở chất rô hoặc đánh từ K♣, trong cả hai trường hợp đều không thể bề được hiệp ước.

7. Cảnh sát chỉ bắt người xấu

Cảnh sát được huấn luyện để chỉ theo dõi hành vi đáng ngờ. Họ bỏ qua những người qua lại bình thường nhưng sẽ ra tay ngay nếu thấy ai đó có vẻ lén lút. Một cảnh sát Bridge giỏi phải luôn sẵn sàng tóm cổ tên trộm vặt quanh quần ở bàn Bridge.

	♠K107	
	♥Q6	
	♦QJ1054	
	♣932	
♠A83	N	♠9652
♥KJ1093	W	♥843
♦A6	E	♦93
♣QJ7	S	♣10854
	♠QJ4	
	♥A52	
	♦K872	
	♣AK6	

Sau quá trình rao giá một chiều (1NT - 2NT - 3NT) trong đó W cont'ra mans không chủ và đột phá bằng J♥.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

S thử phào nhẹ nhõm khi Q của mor ăn được. Nhưng thật bất hạnh là chừng đó vẫn chưa đủ để đánh ra hiệp ước. Nếu chuyển đánh rô thì W, đương nhiên có hai cây A vì đã cont'ra, sẽ đánh bật A♥. Tất cả những gì có thể được với S là ăn tám nước: rô - bốn, cơ hai và nhép - hai.

Do không đủ lực S quyết định chơi trò lấu cá. Anh ta lên tay bằng nhép và đánh nước tiếp theo bằng J♠.

Phân tích.

Đây rõ ràng là hành vi định trộm cắp. Một cảnh sát giỏi ở vị trí của W phải tự đặt câu hỏi: "Hắn ta cần gì ở chất pích? Tại sao không triển khai chất rô như những người bình thường?"

Từ những câu hỏi đầy sự cảnh giác cho đến việc ăn A♠ ngay chỉ là một bước chân và cần đánh cơ tiếp cho bật A. Sớm hay muộn ĐTTC cũng phải đánh rô và khi đó W sẽ có cơ hội ăn nốt chất cơ của mình. Nhưng trong cuộc đời thực W lại ra pích nhỏ với hi vọng ngó ngàng rằng S sẽ sấn sai cây Q♣, thậm chí không nghĩ với quá trình rao giá như vậy E có thể có cây Q đó hay không. Ăn cấp thành công nước pích, S ngay lập tức chuyển chất rô và đánh ra mans có cont'ra.

8. Nghĩ trước khi làm

Hồi đó đã từng có một kẻ chơi Bridge nghèo nhưng vô cùng kiêu hãnh, trong đời anh ta chưa từng sấn thành công một lần nào. Anh ta khóc than thảm thiết về vận đen của mình và xin Chúa lòng lành ban cho chút may mắn. Rồi Chúa cũng rủ lòng trước lời cầu nguyện của anh ta. Ngài gọi một thiên thần đến và bảo: “Hãy xuống trần gian, ngồi cạnh kẻ đáng thương này và thực hiện mọi ước muốn của hắn”.

		♠8742			
		♥A109			
		♦752			
		♣854			
♠Q1063	N		♠KJ9		
♥8753	W	E	♥642		
♦863	S		♦K109		
♣107			♣KJ96		
		♠A5			
		♥KQJ			
		♦AQJ4			
		♣AQ32			

Sau quá trình rao giá một chiều S đánh hiệp ước 3NT. W đột phá bằng cây 3♣.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

Ăn nước đầu bằng A♠, S nghĩ sẽ tốt biết bao nếu sấn được rô và thiên thần thực hiện ngay điều đó. ĐTTC xuống mor bằng A♥ và sấn rô thành công.

S ăn A♦ với nụ cười hạnh phúc và nghĩ sẽ rất tốt nếu rô chia đều. Thiên thần không để phải đợi lâu, ở nước rô tiếp theo cả hai ĐTPN đều ra đúng chất.

Rồi Thiên thần xem bài của ĐTTC và cười chua chát. “Kẻ chơi Bridge này không

bao giờ có thể hạnh phúc dù ta có thỏa mãn hay không thỏa mãn những ước nguyện của hắn” - Thiên thần hiểu ra và bay về trời để trình báo cáo với Chúa.

Phân tích.

Sau nước ăn K♦ bên phòng ngự ăn nốt pích, đánh cơ an toàn và tiếp tục ra đúng chất, chờ khoảnh khắc ĐTTC buộc phải mất nước quyết định khi đánh nhép từ tay.

Vấn đề của S là hắn ta đã không cầu xin cái cần cầu xin. Nếu rô phân bố 3 - 3 thì anh ta không cần sấn để ăn được ba nước ở chất này nhưng nếu không sấn được nhép thì sẽ không thể ăn hai nước ở chất đó. Sau nước ăn A♠, S phải đánh A và Q♦ từ tay. Nếu rô đều sẽ ăn được ba nước. Sau đó, xuống mor bằng A♥, phải sấn nhép. Nếu sấn được anh ta sẽ ăn ba cây cơ, ba cây rô, hai cây nhép và một cây pích - tổng cộng chín nước.

S tiếp tục than khóc về vận đen của mình nhưng không ai thèm nghe nữa.

9. Đờng phung phí đường chuyển cái

Ai không buồn khi thấy chủ phân bố xấu? Nhưng đôi khi tất cả cần làm để ngăn thảm họa chỉ là tránh lối mòn, một giải pháp đơn giản mà không tốn kém lại hiệu quả, nó tăng mức độ an toàn.

	♠K76		
	♥A7		
	♦1075		
	♣AQ842		
♠J952	N	♠Q10	
♥6	W	♥J854	
♦AK862	E	♦QJ9	
♣765	S	♣K1093	
	♠A843		
	♥KQ10932		
	♦43		
	♣J		

	N	E	S	W
	1♣	pass	1♥	pass
	1NT	pass	3♥	pass
	4♥	pass	pass	pass

Sau quá trình rao giá một chiều S đánh hiệp ước 4He. W đột phá bằng K♦.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

S bắn nước thứ ba, đánh J♣ và ra cây nhỏ ở mor. E bắt K và đánh trả nhép về Q của mor. S chạy pích.

Những gì cần cho ĐTTC lúc này là chủ phân bố đều. Anh ta ăn A rồi K chủ và thấy không gặp may. Gãy một.

Phân tích.

Cách đánh đúng là triển khai chủ theo thứ tự ngược lại. Trong trường hợp này S sẽ biết chủ phân bố xấu với cái ở mor và vẫn còn thêm một lần chuyển cái để tạo tàn cuộc.

Anh ta sẽ chạy pích vào A♣ và bắn một cây nhép (để còn chủ bằng với E). Bây giờ đánh pích, bắt K và tiếp tục đánh nhép từ mor. Trong tàn cuộc (với mỗi tay còn ba cây) E không thể bắn, bởi vì như vậy hiệp ước sẽ được đánh ra ngay, nên buộc phải chạy pích. S chạy A♠ và tiếp tục đánh từ mor. E nằm trong rọ. Có vẻ bất bình thường khi triển khai chủ theo cách này vì nó sẽ khóa chặt ở nước thứ hai. Nhưng nếu chủ phân bố đều thì S luôn có thể lên tay bằng A♠ để càn nốt cây chủ cuối cùng. Nếu không đều thì phương pháp này tiết kiệm một lần chuyển cái xuống mor.

(Lưu ý của người dịch ra tiếng Nga: nếu W không đánh rô ở nước thứ ba thì ĐTTC sẽ không có cơ hội để tạo tàn cuộc chủ vì anh này không có đủ đường chuyển cái để giảm bớt số chủ của mình bằng hai lần bắn).

10. Xin giữ cẩn thận chìa khoá nhà

Không thể ngờ ngần hơn khi trở về nhà sau kỳ nghỉ và thấy trong túi là chìa khoá khách sạn còn chìa khoá nhà thì không.

Rất nhiều đầu thủ Bridge đã làm điều ngờ ngần tương tự để sau đó than vãn là không gặp may.

Sau quá trình rao giá trên S đánh slem nhỏ chủ nhép. E đột phá Q♣.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

S ăn A♠, càn AK chủ và suy nghĩ khi thấy E chạy pích ở nước chủ thứ hai. Ở nước kế tiếp ĐTTC xuống mor bằng J chủ và đánh J♥ để sẵn.

E bắt K và chuyển đánh rô, buộc ĐTTC bắn trên tay. S càn cây chủ cuối và ăn A♥. Thật xui là cơ không đều. Mất kiểm soát, nhà bị tốc mái. Gãy ba.

<p>♠K962 ♥J10 ♦J1092 ♣J42</p> <p>♠QJ10854 ♥K ♦K8543 ♣7</p>	<p>N W S</p>	<p>♠3 ♥9742 ♦AQ76 ♣8653</p> <p>♠A7 ♥AQ8653 ♦--- ♣AKQ109</p>
--	----------------------	---

	S	W	N	E
	1♥	3♣	X2	pass
	4♣	pass	5♣	pass
	6♣	pass	pass	pass

Phân tích.

S đã phung phí vô ích đường chuyển cái quan trọng lên tay ở nước đầu tiên. Anh ta vẫn còn có thể thoát sau nước đó nếu xử lý cơ trước khi càn chủ cho dù điều đó khá nguy hiểm. Nhưng biện pháp bảo hiểm đơn giản nhất là bắt nước đầu bằng K ở mor. Sau đó càn chủ và đánh cơ. Nếu đối phương đánh bật cây chủ cuối cùng bằng rô, như đã

xảy ra trong thực tế, thì S vẫn còn khả năng đánh cơ nhỏ xuống cây 10 của mor do vẫn còn đường lấy cái lên tay bằng A♠ để ăn số cơ còn lại. A♠ chính là chìa khóa của tay bài S. Anh ta phải giữ chiếc chìa khóa này chứ không phải là quẳng nó đi ngay ở nước đầu tiên.

11. Hãy nhìn vào con tê giác trước khi nói

Người đứng trước chuồng có con tê giác và gào lên rằng loài vật này không tồn tại ắt hẳn phải là kẻ chơi Bridge. Chỉ có họ mới không muốn nhìn thẳng vào sự thật.

E - W trong vùng, W mở giá.

<p>♠J95 ♥A104 ♦QJ87 ♣1084</p> <p>♠AK1086 ♥83 ♦K1094 ♣Q5</p>	<p>N W S</p>	<p>♠Q73 ♥762 ♦652 ♣J963</p> <p>♠42 ♥KQJ95 ♦A3 ♣AK72</p>
---	----------------------	---

	W	N	E	S
	1♠	pass	pass	X2
	pass	2♦	pass	2♥
	pass	3♥	pass	4♥
	pass	pass	pass	

S đánh hiệp ước 4He sau cú đột phá bằng K♠.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

W ăn hai nước pích và tiếp tục đánh pích lần thứ ba, buộc ĐTTC bắn trên tay. S xuống mor bằng 10 chủ và sẵn K♦ nhưng không thành công.

W đánh trả chủ an toàn; S có thể chạy một nước nhép vào Q♦ nhưng cây thứ hai thì không có chỗ nào để chạy. Gãy một. Con tê giác bằng xương bằng thịt ở trong chuồng chính là cây K♦. Nó buộc phải nằm trong tay W. Hãy bắt đầu phân tích bằng việc nếu không có nó thì E không đủ lực để mở trong vùng. Ngoài ra, với Q♣ ba nước và K♦, E đã có thể cạnh tranh bằng 2Sp ở vòng hai. Sự phân tích của S phải cho phép hoàn thành hiệp ước nếu lưu ý đến dữ kiện hiển nhiên là không thể sẵn được K♦. Sau khi bắn nước pích thứ ba anh ta chỉ cần làm một việc đơn giản là đánh rô từ tay có A. Nếu W bắt K

thì Q và J♦ của mor sẽ cho phép chạy hai cây nhép nhỏ trên tay. Nếu W bỏ qua thì S sẽ không mất nước rô nào. Anh ta sẽ càn cứng chất nhép rồi tiếp tục đánh nhép để bắn bằng cây chủ nhất ở vòng sau. Dù thế nào đi nữa cũng sẽ đánh ra hiệp ước.

12. Đừng coi thường cây mùi

Giới khoa học đã chứng minh rằng ngay cả con chim cánh cụt thông minh nhất cũng không mua âm đun nước bằng điện. Còn rất nhiều đầu thủ Bridge không quan tâm rằng cây mùi rất hay mang lại một nước ăn. Tất cả chỉ vì cả chim và người không bao giờ mua cái mà họ không biết sử dụng.

	♠QJ954		
	♥AJ5		
	♦J4		
	♣K102		
♠106	N	♠7	
♥976	W	♥Q1083	
♦Q1098	E	♦K762	
♣J876	S	♣AQ95	
	♠AK832		
	♥K42		
	♦A53		
	♣43		

Sau quá trình rao giá một chiều S đánh hiệp ước 4Sp. W đột phá 10♦.

Chuyện gì xảy ra trên bàn:

S bắt A♦ nước đầu, càn chủ hai vòng và đánh nhép, bắt K. E ăn A, ăn nốt Q và đánh tiếp nhép. S bắn trên tay. Săn cơ cũng không thành và bên phòng ngự ăn thêm một nước rô, bẻ gãy hiệp ước.

Phân tích.

E gãy vì đã đánh giá thấp vai trò của cây 10♣ ở mor.

Sau cú đột phá nêu trên hiệp ước vẫn đánh ra bất kể phòng ngự kiểu gì. Đầu tiên S

phải bắt J ở mor trên cây 10♦, sau đó cho phép K của E ăn. Ý đồ là không để W có cái. Cây rô đánh lại sẽ bắt bằng A, đánh tiếp rô - bắn ở mor, càn chủ hai vòng.

Lúc này đánh nhép nhỏ. Nếu W ra cây nhỏ - bắt 10 ở mor. E sẽ ăn bằng Q hoặc J và phải đánh cây gì đó. Nếu đánh nhép - K♣ sẽ lên nhất và cho phép chạy cơ nhỏ. Nếu đánh cơ thì tự chui vào lỗ và ta sẽ không mất nước nào ở chất này. Phương án cuối cùng là đánh rô vào sican kép, ta bắn ở mor và chạy nhép hoặc cơ trên tay.

Giả sử là W tìm cách để đồng đội không bị trả cái và bắt Q hoặc J vào cây nhép nhỏ đánh từ tay. Nó cũng không giúp được gì bởi ta sẽ bắt nhân tố của anh này bằng K và 10 ở mor sẽ ăn được nếu E tiếp tục đánh nhép.